

WALKING HOLIDAY IRELAND

AB
€795
pro Person im DZ

INDIVIDUELLE WANDERREISE · DER DINGLE WAY

DINGLE WAY
6 TAGE

Vier Wandertage auf der Dingle-Halbinsel: Von Camp durch Annascaul, die Stadt Dingle und Slea Head, dann weiter vorbei an Sybil Point und Smerwick Harbour nach Ballydavid.

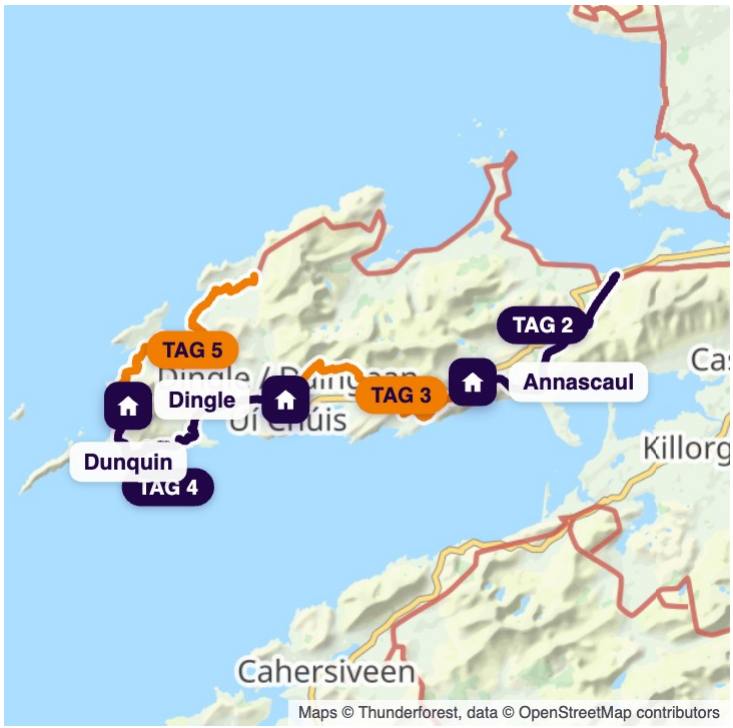
DAUER	WANDERTAGE	DISTANZ	NIVEAU
6 Tage	**4**	**84.4 km**	**Mittel**
5 Nächte B&B	je 18 bis 23 km	ca. 1,300 Hm Aufstieg	

Familienbetrieb seit 2012 · Cliff & Louise

walkingholidayireland.de
Tourcode SWA-DG-6M

Ihre Route auf einen Blick

Vier Wandertage auf der Dingle-Halbinsel: Von Camp durch Annascaul, die Stadt Dingle und Slea Head, dann weiter vorbei an Sybil Point und Smerwick Harbour nach Ballydavid. Atlantische Klippen, Bienenkorbhütten, Ogham-Steine – und die Skyline der Three Sisters als krönender Abschluss der Reise.



Übernachtung — Tag 2 und 4 — Tag 3 und 5

TAG 1 — Ankunft in Camp
Kommen Sie in Camp an und richten Sie sich in Ihrer ersten Unterkunft ein…

TAG 2 — Camp nach Annascaul
17.8 km · 407 Hm Aufstieg · Mittel

TAG 3 — Annascaul nach Dingle
22.5 km · 387 Hm Aufstieg · Anspruchsvoll

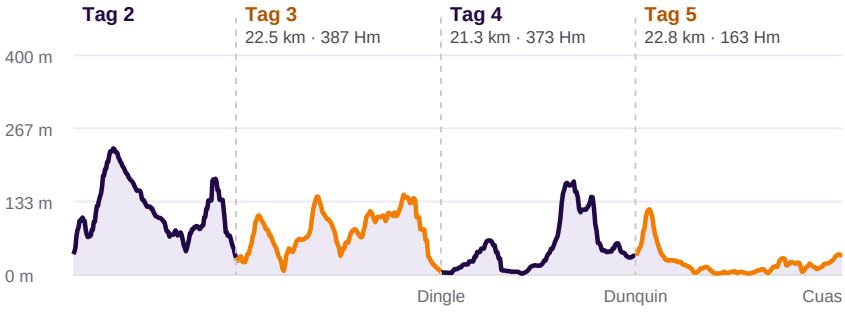
TAG 4 — Dingle nach Dunquin (Slea Head)
21.3 km · 373 Hm Aufstieg · Mittel

TAG 5 — Dunquin nach Ballydavid (Cuas
22.8 km · 163 Hm Aufstieg · Mittel

TAG 6 — Abreise von Ballydavid
Ein gemütlicher Morgen. Ein letztes Full Irish Breakfast. Ein letzter Blick auf den Atlantik.

Die ganze Wanderung auf einen Blick

84.4 km · 1,330 Hm Aufstieg an vier Tagen · aus unseren GPS-Tracks



Untergrund

Wegbeschaffenheit an vier Wandertagen



Straße und Nebenweg	60%
Pfad und Wanderweg	28%
Schotter- und Forstweg	12%

Camp zu den Three Sisters in vier Tagen

Vier Wandertage auf einem klaren, gut markierten Wanderweg. Camp, Annascaul, Dingle, Dunquin, Ballydavid – alle wichtigen Dörfer entlang der Süd- und Westküste abgedeckt.

Der Slea Head Drive zu Fuß

Bienenkorbhütten, Ringforts, die Three Sisters Klippen, die vorgelagerten Blasket Islands. Die Art von Landschaft, in der Star Wars und Ryan's Daughter gedreht wurden –…

Sybil Point und der wildeste Abschnitt

Tag 5 ist das Prunkstück — nordwärts von Dunquin um Sybil Point herum mit dem Atlantik auf drei Seiten, dann ostwärts entlang Smerwick Harbour mit den Three Sisters…

Ende in Ballydavid (Cuas)

Ein kleiner Fischerhafen am Fuße des Mount Brandon, mit einem guten Pub (Tig Áine), einem ruhigen Pier und jenem abgelegenen Atlantik-Gefühl, für das man normalerweise…

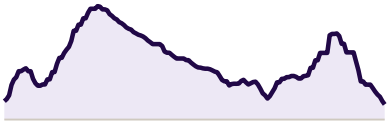
Tag für Tag

Höhe, 0 bis 400 m · Mittel · Anspruchsvoll

1 **Ankunft in Camp.** Kommen Sie in Camp an und richten Sie sich in Ihrer ersten Unterkunft ein — einem kleinen Dorf an der östlichen Flanke der Dingle Peninsula und dem traditionellen Ausgangspunkt für den Dingle Way.

Übernachtung Camp

TAG 2



17.8 km · 407 Hm · Mittel

Camp nach Annascaul

Ihr erster Wandertag führt Sie westwärts von Camp durch traditionelles Schafzuchtgebiet nach Annascaul. Der Weg steigt allmählich auf die Südflanke der Slieve Mish Mountains an und bietet weitläufige Ausblicke zurück über die Tralee Bay und voraus ins Herz der Halbinsel. Ruhige Landstraßen, Steinmauern, vereinzelte Weißdornbüsche – Kerry, wie es wirklich ist. Annascaul selbst ist ein kleines Dorf im Landesinneren, das vor allem als Heimat von Tom Crean, dem Antarktisforscher, bekannt ist. Der Pub, den er nach seiner Rückkehr eröffnete – das South Pole Inn – schenkt noch immer Pints unter seinem Porträt aus und ist heute Abend der perfekte Ort für Ihr Abendessen.

Übernachtung Annascaul

TAG 3



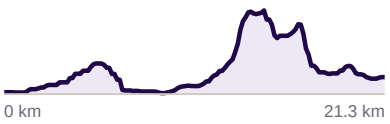
22.5 km · 387 Hm · Anspruchsvoll

Annascaul nach Dingle

Der große Tag — eine lange, wunderschöne Überquerung nach Südwesten zur Stadt Dingle. Der Weg steigt sanft über die Südflanke der Slieve Mish Mountains an und führt dann allmählich durch Ackerland und das Dorf Lispole hinunter zum Hafen von Dingle. Der erste Anblick des Hafens, wenn man vom Hochland herabkommt, ist einer jener irischen Momente, die einem wirklich im Gedächtnis bleiben. Die Stadt Dingle ist Irlands beliebteste Hafenstadt — jeden Abend traditionelle Musik, außergewöhnliche Restaurants, Delfine in der Bucht. Finden Sie heute Abend einen Platz im Dick Mack's, John Benny's oder O'Sullivan's Courthouse für Livemusik zu Ihrem Abendessen.

Übernachtung Dingle

TAG 4



21.3 km · 373 Hm · Mittel

Dingle nach Dunquin (Slea Head)

Der spektakulärste Küstentag. Westwärts aus Dingle durch Ventry, dann auf den berühmten Slea Head Drive — Bienenkorbhütten, Ringforts, die Three Sisters-Klippen und der lange Bogen von Coumeenoole Beach, wo Ryan's Daughter gedreht wurde. Das Licht hier war es, das David Lean ursprünglich nach Kerry brachte. Sie enden in Dunquin — dem westlichsten Dorf Europas, mit den verlassenen Blasket Islands vor der Küste. Das Blasket Centre auf den Klippen ist einen Besuch wert, wenn Sie Zeit haben, und Krugers' Pub an der Hafenrampe ist eine der authentischsten abgelegenen Bars der Welt.

Übernachtung Dunquin

TAG **5**



22.8 km | **163 Hm** | **Mittel**

Dunquin nach Ballydavid (Cuas Feohanagh)

Der wildeste Abschnitt des gesamten Dingle Way. Nordwärts aus Dunquin rund um Sybil Point mit dem Atlantik auf drei Seiten, dann ostwärts entlang der weiten Kurve von Smerwick Harbour mit den Three Sisters Klippen, die sich zu Ihrer Rechten erheben. Klippenränder, Moorstraßen, uralte Ogham-Steine und die Art von menschenleerer Landschaft, für die man normalerweise eine Fähre nehmen müsste. Sie erreichen Ballydavid (Baile na nGall) – einen kleinen Fischerhafen am Fuße des Mount Brandon. Tig Áine am Pier ist ein unvergesslicher letzter Halt mit Meeresfrüchten direkt vom Boot und Ausblicken westwärts über den Atlantik. Heute Nacht schlafen Sie mit dem Ozean als Vorgarten.

Übernachtung Ballydavid / Cuas

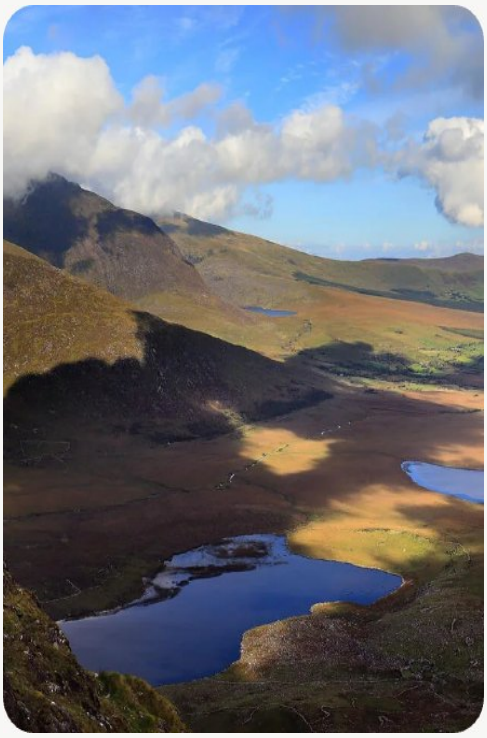
6 **Abreise von Ballydavid.** Ein gemütlicher Morgen. Ein letztes Full Irish Breakfast. Ein letzter Blick auf den Atlantik. Ballydavid liegt etwa 90 Minuten Fahrzeit vom Bahnhof Tralee entfernt und die Fahrt zum Kerry Airport dauert ähnlich lange.

Passt diese Wanderung zu Ihnen?

LEICHT · MITTEL · ANSPRUCHSVOLL

18 bis 23 km	1,330	4
pro Tag	Hm Aufstieg insgesamt	Wandertage

Wanderer, die die Dingle Peninsula in einem vernünftigen Tempo erleben möchten. Sechs Tage, vier Wandertage mit 17–23 km. Recht lange Tage, aber auf hügeligem statt bergigem Gelände. Jedes wichtige Dorf ist dabei, mit einem zusätzlichen Abschnitt über den berühmten Slea Head Drive hinaus in wildere Gefilde. Paare und Freunde, die eine echte Auszeit planen. Das Tempo ermöglicht eine entspannte Anreise, vier richtige Wandertage und einen Abschluss in der wirklich abgelegenen Gegend…



INKLUSIVE

- ✓ **Unterkunft.** 5 Übernachtungen in Zimmern mit eigenem Bad in B&Bs oder Gästehäusern (Camp…
- ✓ **Frühstück.** Jeden Morgen ein vollständiges irisches Frühstück
- ✓ **Gepäcktransfer.** Täglicher Transport Ihres Hauptgepäcks von Tür zu Tür
- ✓ **Karten & Navigation.** Detaillierte Routenbeschreibungen, GPX-Dateien und…
- ✓ **Reiseunterlagen.** Informationspaket 3 Wochen vor Reiseantritt
- ✓ **Support.** 24/7-Notfall-Hotline während der gesamten Reise

NICHT INKLUSIVE

- ✗ **Flüge.** Anreise nach Irland ist nicht enthalten
- ✗ **Versicherung.** Sie benötigen eine Reise- und Wanderversicherung
- ✗ **Mahlzeiten.** Mittag- und Abendessen (wir empfehlen Ihnen gerne Pubs, Restaurants und Cafés entlang…
- ✗ **Abreisetransfer.** Transfer am Tag 6 ab Ballydavid (wir können gegen Aufpreis einen privaten Transfer…

Lieber weiter wandern?
7 Tage bis Cloghane ab €895 · 8 Tage bis Castlegregory ab €995 · 9 Tage bis Castlegregory ab €1,095 · 10 Tage bis Castlegregory ab €1,260

AB
€795
pro Person im DZ
Einzelzimmerzuschlag. Aktuelle Preise auf der Website.

So buchen Sie

1. Nennen Sie uns Termin und Personenzahl. Wir prüfen die B&Bs.
2. 25 % Anzahlung sichert Ihre Plätze; der Rest ist vor der Reise fällig.
3. Ihre Reiseunterlagen kommen 14 Tage vor Abreise.

Termine prüfen & buchen

info@walkingholidayireland.com · +353 42 932 3396

Scannen für Termine

Cliff & Louise · Familienbetrieb seit 2012 · Wir kennen unsere Wege. Wir gehen ans Telefon.